Projeto de Estágio Docência - 2019.1

Formulário de submissão de projeto para Estágio Docência do Programa de Pós-Graduação em Modelagem Computacional de Universidade Federal de Juiz de Fora. Para mais detalhes consulte as normas no site do programa. www.ufjf.br/pgmc

Título do Projeto (nome da disciplina / código) *

Tutoria em Estrutura de Dados (DCC013) e Laboratório de Programação II (DCC107)

Departamento/Unidade *

Dep. de Ciência da Computação - Instituto de Ciências Exatas

Nome do professor responsável *

Itamar Leite de Oliveira

Email do professor responsável *

itamar.leite@ufjf.edu.br

Horário de aula da disciplina (ex: seg 08h-10h) *

Segunda 19h-21h; Quinta 16h-18h e 21h-23h; Sexta 16h-18h e 19h-21h;

Resumo do projeto *

(Informações sobre a disciplina, quantos alunos em média cursam, outras informações)

O conjunto de disciplinas tem por objetivo estudar as estruturas de dados básicas e seus algoritmos, utilizando tipos abstratos de dados, de forma que os alunos se tornem capazes de desenvolver programas computacionais com maior complexidade e eficiência.

A ementa de Estruturas de Dados (ED) é composta pelos seguintes tópicos: Análise de Complexidade de Algoritmos; Programação com Tipos Abstratos de Dados (TAD); Representação Linear de Matrizes e Casos Especiais de Matrizes; Listas Lineares; Pilhas e Filas; Árvores; Grafos. Todas as estruturas de dados são estudadas fazendo uso do método de programação com tipos abstratos de dados, isto é, fatorando a solução em: (I) criação de um TAD para a estrutura de dados em questão, (II) desenvolvimento do Modulo de Implementação (MI) deste TAD e (III).

A disciplina Laboratório de Programação II (Lab2) desenvolve, na prática, tipos abstratos de dados (TAD's) relativos às estruturas de dados estudadas em ED, implementa as operações desses TAD's e cria programas que utilizam esses TAD's na solução de problemas específicos.

O método de programação com TAD's está sendo desenvolvido usando recursos da linguagem C++.

Outro aspecto relevante é que, com a intenção de melhorar cada vez mais a qualidade dessas duas disciplinas, elas têm passado por constantes aprimoramentos.

Resumo das atividades em sala de aula (max 2 h/semana) *

(Informações sobre as atividades exercidas pelos discentes monitores/tutores)

Há apenas dois tipos de atividades em sala/laboratório:
- na véspera de prova, fazer a revisão do conteúdo ministrado. Esta atividade pode ser realizada no horário da aula de ED ou em outro horário;
- dar assistência ao professor, no laboratório de computação, nas aulas práticas de Laboratório de Programação II.

Resumo das atividades fora de sala de aula (max 2 h/semana) *

(Informações sobre as atividades exercidas pelos discentes monitores/tutores)

Considerando que os tutores são alunos da pós-graduação (mestrado ou doutorado), tem-se buscado o exercício de tarefas docentes típicas, de forma que a tutoria possa funcionar como um estágio para a docência. Essas tarefas são sempre supervisionadas por pelo menos um dos professores das duas disciplinas. A seguir são apresentados exemplos de trabalhos realizados pelos tutores:
- desenvolvimento de projetos de TAD's em C++, para que os alunos possam utilizá-los nas aulas de Laboratório de Programação II;
- auxílio na elaboração e correção do material didático utilizados nas disciplinas;
- elaboração e correção de listas de exercícios;
- auxiliar, se necessário, na correção de provas;

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms